[ Colorful\_Travel ]

**릴리즈 파일 개발문서**

**Ver5.0**

작성일 : 2020.12.06.

릴리즈 버전이 늦게 나와서 죄송합니다… 실행 중 문제가 있다면 말씀해 주세요.

**[ 맵 툴 변동 사항 ]**

**- 세이브 로드 이슈 수정**

**- 오브젝트 선택 추가**

좌 클릭 : 오브젝트 선택

우 클릭 : 오브젝트 선택 해제

선택된 오브젝트들은 흰색과 검은색 테두리로 표시됩니다.

**- 카메라 변경**

기존에 방향키로 이동하던 큐브 삭제, 카메라 고정

오브젝트를 선택한 후 ‘F’ 키를 누르면 해당 오브젝트가 화면 중앙에 표시됩니다.

**- 오브젝트 추가**

오브젝트 : 실린더

맵 : 타일

배경 오브젝트 : 나무

**- 참고사항**

맵 툴에서 맵을 저장하면 생기는 mapData.dat 파일을 클라이언트 Resource->MapData 폴더에 넣어서 맵 데이터를 적용할 수 있습니다.

클라이언트와 맵 툴의 버전이 맞지 않아서 생기는 문제점들이 있습니다.

1) 실린더가 클라이언트에서 표시되지 않고, 사이즈가 변동될 수 있습니다.

2) 나무 텍스쳐가 깨져 보일 수 있습니다.

3) Scroll Lock 키를 눌러야 배치한 타일을 볼 수 있습니다.